

**ESTADO DE RONDÔNIA**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO VELHO**

**SECRETARIA MUNICIPAL DE REGULARIZAÇÃO FUNDIÁRIA, HABITAÇÃO E URBANISMO - SEMUR**  
**PORTARIA CONJUNTA N.º 1/2023/GAB/SEMUR, DE 26 DE JULHO DE 2023**

Dispõe sobre a nomeação de membro para compor a Comissão Municipal de Regularização Fundiária Urbana (REURB) no âmbito da Secretaria Municipal de Regularização Fundiária, Habitação e Urbanismo (SEMUR).

A **SECRETARIA MUNICIPAL DE REGULARIZAÇÃO FUNDIÁRIA, HABITAÇÃO E URBANISMO (SEMUR)**, no uso de suas atribuições legais, em especial a disposta no artigo 26 da Lei Complementar n.º 648, de 05 de janeiro de 2017 em consonância com o Regimento Interno aprovado pelo Decreto n.º 15.492, de 03 de outubro de 2018;

**RESOLVE:**

Art. 1º **Designar** o servidor do quadro pessoal da Procuradoria Geral do Município (PGM), abaixo qualificado, para compor a Comissão de Regularização Fundiária Urbana (REURB), como Membro, em consonância ao disposto na Portaria n.º 19/2023/GAB/SEMUR, de 20 de maio de 2023, que dispõe sobre a Comissão Municipal de Regularização Fundiária Urbana (REURB) no âmbito desta Secretaria, e dá outras providências, publicada no Diário Oficial dos Municípios do Estado de Rondônia no dia 02/06/2023. Edição 3486, sob Código Identificador: A4A76EE2.

#	NOME	CADASTRO	CARGO/FUNÇÃO
01	ALEXANDRO BORGES COATTI	46385	SUBPROCURADOR FUNDIÁRIO (SPFUN)

Art. 2º Permanecem inalterados os demais dispositivos da Portaria n.º 19/2023/GAB/SEMUR.

Art. 3º Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação.

**EDEMIR MONTEIRO BRASIL NETO**

Secretário Municipal de Regularização Fundiária, Habitação e Urbanismo

**LUIZ DUARTE FREITAS JÚNIOR**

Procurador Geral do Município

**Publicado por:**  
Fernanda Santos Julio  
**Código Identificador: 12EC75C1**

Matéria publicada no Diário Oficial dos Municípios do Estado de Rondônia no dia 27/07/2023. Edição 3525

A verificação de autenticidade da matéria pode ser feita informando o código identificador no site:

<https://www.diariomunicipal.com.br/arom/>